



Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi Sistem Informasi
Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan
Pemrograman Visual 2

No. Dokumen : F2.SAP.SI.003
 No. Revisi : 002
 Tgl.Revisi : **26-02-2015**
 Tgl. Berlaku : **02-03-2015**
 Halaman : 1 Dari 7

Kode Mata Kuliah	: PG162	Strategi :	Media :	Evaluasi :
Nama Mata Kuliah	: Pemrograman Visual 2	1. Menjelaskan konsep	1. White Board+Spidol	1. Tanya Jawab
Beban Kredit	: 3 sks	2. Memperagakan	2. OHP+Transparansi	2. Kuiz
Prasyarat	: PG164 - Pemrograman Visual	3. Studi Kasus	3. LCD+Komputer	3. Paper/Proyek
		4. Praktikum		4. PR
		5. Presentasi+Diskusi		

Uraian : Mata Kuliah ini merupakan kelanjutan dari mata kuliah Pemrograman Visual. Pada mata kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang pengembangan aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman VB.Net, mulai dari pemahaman tentang lingkungan VB.NET, penggunaan Tool-tool, melakukan peng-kode-an sampai dengan pembuatan aplikasi database lengkap.

Sasaran : Mahasiswa dapat memahami pengenalan dasar dari VB.Net yang meliputi perancangan user interface, penulisan kode program untuk menangani kejadian-kejadian (event), dan mampu membuat aplikasi database dengan menggunakan Visual Studio.Net

- Daftar Pustaka** :
1. Junindar, Panduan Lengkap Menjadi Programmer Membuat Aplikasi Penjualan Menggunakan VB.Net, Mediakita, 2008
 2. Wahyono, Teguh., Pujiatmoko, Leonard., Pengembangan Aplikasi Akuntansi Berbasis Microsoft Visual Basic.Net, elex Media Komputindo, 2008.
 3. Firdaus, 7 Jam Belajar Visual Basic.Net untuk orang awam, Maxikom, 2006
 4. Efisitek.com, Dasar Pemrograman VB.Net 2008, Restu Agung, 2008
 5. Yuswanto, Pemrograman Database Visual Basic.Net, Prestasi Pustaka, 2007

Tatap Muka Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
1.	1. Membuat database contoh aplikasi dengan Ms. Access 2010	1. Mahasiswa mengerti bagaimana cara membuat sebuah database dengan menggunakan Ms. Access 2010	1. Mahasiswa dapat membuat basis data dengan Microsoft Access 2010 sebagai media penyimpanan	1. Konsep Database 2. Pembuatan database sederhana dengan Ms. Access 2010 3. Membuat Database dengan 4 (empat) tabel sederhana 4. Modifikasi Database	1,2,3,4	1,3	1,4	5 hal 2 – 14 6 hal 57 – 76 3 hal 155-160
2.	Design rancangan layar	Mahasiswa mengerti	Mahasiswa mengerti	1. Membuat aplikasi/solution	1,2,3,4	1,3	1,3	4 hal 17-39



**Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi Sistem Informasi**

Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan

Pemrograman Visual 2

No. Dokumen : F2.SAP.SI.003

No. Revisi : 002

Tgl.Revisi : **26-02-2015**

Tgl. Berlaku : **02-03-2015**

Halaman : 2 Dari 7

Tatap Muka Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
	contoh aplikasi (menu, file master, pop up, entry transaksi, cetak transaksi)	dan dapat menjelaskan bagaimana membuat tampilan form aplikasi Mahasiswa mengerti cara membuat Menu dan Komponen pendukungnya	dan dapat menjelaskan bagaimana membuat tampilan form aplikasi. Mahasiswa mampu membuat program Menu Bar dan Menu Toolbar. Dan bagaimana menghubungkan Form-form lain dengan Menu Utama	<ul style="list-style-type: none"> baru 2. Menyimpan solution dan project 3. Membuat menu strip 4. Menambahkan form-form ke dalam aplikasi 5. Menghubungkan form-form dengan menu 6. Mendesign form 				
3	<ul style="list-style-type: none"> a. Rancang Class Diagram, Rancang Class (Class, Properties, Field, Methode), b. Mengintegrasikan Properties dan Field Pada Class c. Membuat kode program untuk koneksi dengan database 	Mahasiswa mengerti dan dapat menjelaskan bagaimana merancang dan membuat Class Diagram pada Visual Studio 2008.	<p>Mahasiswa dapat membuat Class diagram dan membuat class serta membuat Properti , Field dan Methode.</p> <p>Dapat mengintegrasikan antara Properties dan Field pada masing-masing Class</p>	<ul style="list-style-type: none"> 1. Membuat Class Diagram 2. Membuat Class pada Class Diagram 3. Menambahkan Properties Pada Class 4. Menambahkan Fields Pada Class 5. Menambahkan Methode Pada Class 1. Mengintegrasikan Antara Field dan Properties yang ada pada Class. 1. Module koneksi 2. Kode program koneksi 3. Alert koneksi database 	1,2,3,4	1,3	1,4	5 Hal 9 - 15
4.	Modifikasi Class :	Mahasiswa mengerti	Mahasiswa dapat	1. Memodifikasi Methode	1,2,3,4	1,3	1,3,4	5



**Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi Sistem Informasi**

Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan

Pemrograman Visual 2

No. Dokumen : F2.SAP.SI.003

No. Revisi : 002

Tgl.Revisi : **26-02-2015**

Tgl. Berlaku : **02-03-2015**

Halaman : 3 Dari 7

Tatap Muka Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
	Properties dan Methode Pada Class , Integrasi Antara Class pada Class Diagram dengan Table pada Database	dan dapat menjelaskan bagaimana menuliskan (Modifikasi) isi pada methode.	membuat memodifikasi isi pada methode pada masing-masing class.	Simpan 2. Memodifikasi Methode Ubah 3. Memodifikasi Methode Hapus 4. Memodifikasi Methode cari data 5. Memodifikasi Methode lihat data(isi list view) 6. Membuat autonumber				
5.	Membuat kode Program Master	Mahasiswa mengerti dan dapat menjelaskan bagaimana membuat program untuk Master File	1. Mahasiswa dapat membuat program master file berdasarkan kasus yang diberikan 2. Mahasiswa dapat membuat master File berdasarkan Kasus-kasus yang lainnya.	Program Lengkap Form master untuk <ul style="list-style-type: none"> • Tombol Simpan • Tombol Ubah • Tombol Hapus • Tombol Batal • View Data By PK 	1,2,3,4	1,3	1	5 Hal 160-164
6	Listing Program PopUp	Mahasiswa mengerti dan dapat menjelaskan bagaimana membuat program PopUp serta konsep pemakaiannya.	1. Mahasiswa dapat membuat program popup pada berbagai aplikasi berdasarkan kasus yang diberikan. 2. Mahasiswa dapat membuat Program Popup berdasarkan kasus-kasus yang	Program lengkap Popup untuk <ul style="list-style-type: none"> • View All Data • View data beserta Filter • Teknik Meletakkan data pada POP Up kedalam Form Master aplikasi. 	1,2,3,4	1,3	1	5 Hal 160-164



**Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi Sistem Informasi**

Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan

Pemrograman Visual 2

No. Dokumen : F2.SAP.SI.003

No. Revisi : 002

Tgl.Revisi : **26-02-2015**

Tgl. Berlaku : **02-03-2015**

Halaman : 4 Dari 7

Tatap Muka Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
			lainnya.					
7	Latihan membuat file master	Diharapkan mahasiswa dapat semakin memahami membuat file master lengkap, mulai dari membuat table pada database	Mahasiswa diharapkan dapat membuat file master yang lain pada contoh aplikasi dari awal, yaitu dari membuat table pada database	Latihan file master lain pada contoh aplikasi	3,4	1,3	1,4	1 hal 5 – 35 2 hal 10 - 50
8	UTS							
9.	Membuat kode program untuk entry transaksi (bagian 1) : pilih file master, hitung total.	Mahasiswa mengerti dan dapat menjelaskan bagaimana membuat program transaksi	Mahasiswa dapat membuat program transaksi , yaitu kode program untuk memilih file master dan menampilkan data yang sudah terisi sebelumnya pada contoh aplikasi dan penghitungan matematika pada form.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Form Transaksi <ol style="list-style-type: none"> a. Tampilan b. Program Lengkap form transaksi : Pilih / pop up file master pada entry transaksi, menampilkan data yg dipilih 2. Menghitung total secara matematika pada form 	1,2,3,4	1,3	1,4	1 hal 70 – 83 2 hal 94 - 124
10.	Membuat kode program untuk entry transaksi (bagian 2) : tambah ke ListView dan simpan ke 2 table transaksi	Mahasiswa mengerti dan dapat menjelaskan bagaimana membuat program transaksi secara lengkap	Mahasiswa dapat membuat program transaksi , yaitu tambah data-data yang berulang ke dalam ListView. Mahasiswa dapat menyimpan data transaksi ke dalam 2 table transaksi pada	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat variable array 2. Membuat fungsi tambah kedalam ListView 3. Mengakses fungsi 4. Membuat kode program untuk simpan ke 2 table secara bersamaan 	1,2,3,4	1,3	1,4	1 hal 70 – 83 2 hal 94 - 124



**Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi Sistem Informasi**

Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan

Pemrograman Visual 2

No. Dokumen : F2.SAP.SI.003

No. Revisi : 002

Tgl.Revisi : **26-02-2015**

Tgl. Berlaku : **02-03-2015**

Halaman : 5 Dari 7

Tatap Muka Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
			database.					
11.	Membuat cetak Laporan Master	Mahasiswa dapat memahami cara membuat laporan dengan Crystal Report	Mahasiswa dapat memahami cara membuat laporan dengan Crystal Report, terutama membuat cetak laporan file master pada contoh aplikasi	a. Pengenalan Tools dalam Crystal Report b. Pengenalan Koneksi crystal Report dengan database c. Membuat rancangan Report dengan Crystal Report d. Mengkoneksikan form dengan Crystal Report e. Membuat koneksi tiap report ke database	1,2,3,4	1,3	1,4	3 hal 180 - 185 4 hal 131-142 5 hal 243-293
12	Membuat cetak transaksi dengan design Crystal Report	Mahasiswa dapat memahami cara membuat cetak transaksi dengan Crystal Report	Mahasiswa dapat memahami, menggunakan dan membuat report dengan Crystal Report	a. Membuat kode program cetak transaksi b. Koneksi crystal Report dengan database c. Membuat rancangan Report dengan Crystal Report d. Mengkoneksikan form dengan Crystal Report e. Membuat koneksi tiap report ke database	1,2,3,4	1,3	1,4	3 hal 180 - 185 4 hal 131-142 5 hal 243-293
13	a. Latihan studi kasus : membuat database, design form b. Latihan membuat kode program	Mahasiswa diharapkan dapat membuat code program secara OOP pada file master	Mahasiswa diharapkan dapat membuat code program secara OOP pada file master, yaitu dengan class, method/fungsi dan property	a. Membuat database baru ;engkap dengan table-tablenya b. Membuat class, metode/fungsi,property c. Mengakses fungsi dari form	1,2,3,4	1,3	1,4	7 hal 1 - 35



**Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi Sistem Informasi**

Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan

Pemrograman Visual 2

No. Dokumen : F2.SAP.SI.003

No. Revisi : 002

Tgl.Revisi : **26-02-2015**

Tgl. Berlaku : **02-03-2015**

Halaman : 6 Dari 7

Tatap Muka Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
	secara OOP pada master file. Latihan dengan cara menambahkan 1 table pada master contoh system aplikasi.							
14	Latihan studi kasus : membuat class (properties dan method) dan koneksi	Mahasiswa dapat merancang dan membuat Class Diagram pada Visual Studio 2008, serta mengintegrasikannya dengan class-class yang ada	Mahasiswa dapat membuat Class diagram dan membuat class serta membuat Properti , Field dan Methode. Serta dapat mengintegrasikan antara Properties dan Field pada masing-masing Class	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat Class Diagram 2. Membuat Class pada Class Diagram 3. Menambahkan Properties Pada Class 4. Menambahkan Fields Pada Class 5. Menambahkan Methode Pada Class 6. Mengintegrasikan Antara Field dan Properties yang ada pada Class. 7. Module koneksi 8. Kode program koneksi 9. Alert koneksi database 	1,2,3,4	1,3	1,3,4	
15	Latihan studi kasus : membuat master dan laporan master	Mahasiswa mengerti dan dapat menjelaskan bagaimana membuat program untuk Master File dan laporannya	1. Mahasiswa dapat membuat program master file berdasarkan kasus yang diberikan	a. Program Lengkap Form master untuk <ul style="list-style-type: none"> • Tombol Simpan • Tombol Ubah • Tombol Hapus 	1,2,3,4,5	1,3	1,3,4	



**Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi Sistem Informasi**

Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan

Pemrograman Visual 2

No. Dokumen : F2.SAP.SI.003
 No. Revisi : 002
 Tgl.Revisi : **26-02-2015**
 Tgl. Berlaku : **02-03-2015**
 Halaman : 7 Dari 7

Tatap Muka Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
			2. Mahasiswa dapat membuat master File berdasarkan Kasus-kasus yang lainnya. 3. Mahasiswa dapat memahami cara membuat laporan dengan Crystal Report, terutama membuat cetak laporan file master pada contoh aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol Batal • View Data By PK b. Membuat rancangan Report dengan Crystal Report c. Mengkoneksikan form dengan Crystal Report d. Membuat koneksi tiap report ke database				
16	UAS							