

## BAB V

### Pengenalan Komponen-Komponen (*object*) pada VB

#### I. Tujuan Praktikum

1. Mahasiswa memahami komponen-komponen yang ada di VB
2. Mahasiswa dapat menjelaskan komponen-komponen yang ada di VB serta pengaturan property dari masing-masing komponen.

#### II. Bahan & Alat

Presentasi, LCD, Modul

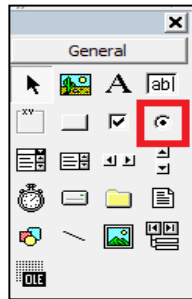
#### III. Metode yang digunakan

Menjelaskan konsep, Studi Kasus, Praktikum dan diskusi

#### IV. Landasan Teori

##### a. Option Button

Yaitu suatu kontrol dimana user dapat memilih salah satu dari banyak pilihan. Pilihan ini sifatnya tunggal.



##### 1) Event pada option Button

Umumnya event yang sering digunakan adalah event Click()

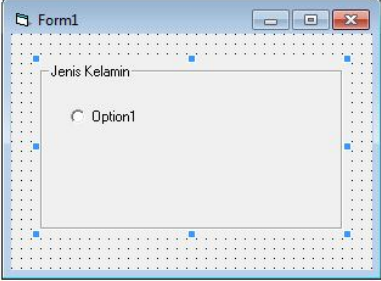
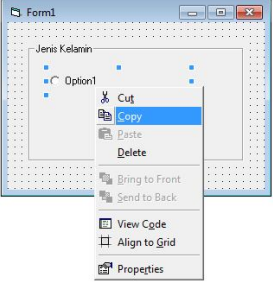
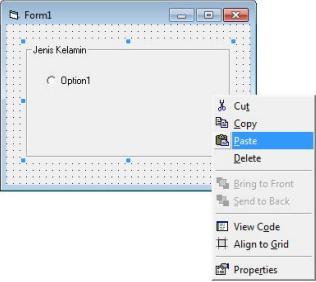
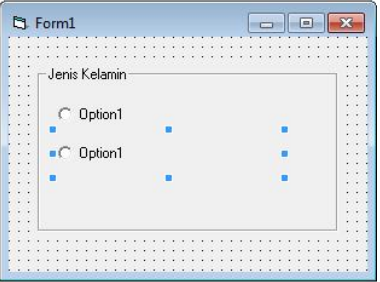
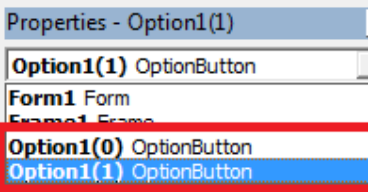
##### 2) Membuat kelompok option Button

Umumnya option yang dijadikan berkelompok dengan menggunakan kontrol “frame”, yaitu kontrol pada VB yang berupa bingkai segi empat berfungsi menjadi bingkai atau tempat kontrol-kontrol yang lain.

Properti	Keterangan
Alignment	Berfungsi untuk menentukan letak option button pada teks captionnya.
Caption	Digunakan untuk menulis keterangan option button
ForeColor	Untuk memberikan warna tulisan keterangan

Value	Menentukan apakah option button terpilih secara default pada saat aplikasi pertama kali dijalankan. Option yang dipilih akan bernilai true.
-------	---

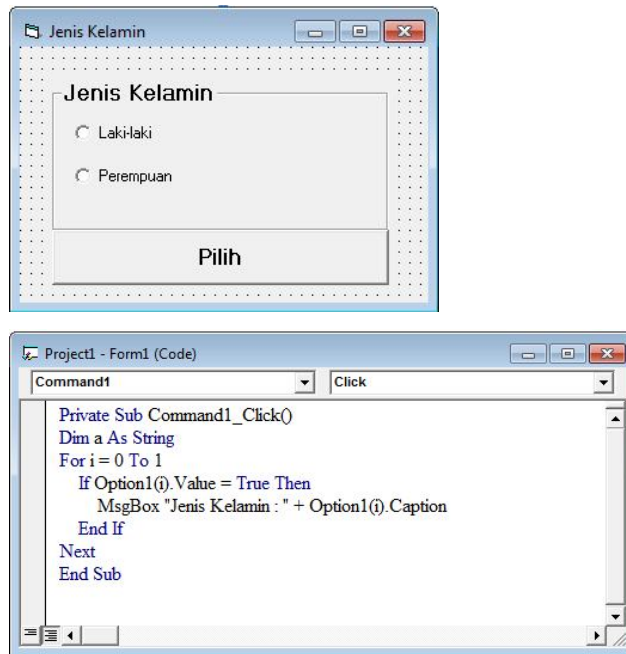
Contoh Program :

<p>1. Objek Option Button, akan terlihat lebih rapi dengan menggunakan frame.</p> 	<p>2. Copy option Button</p> 
<p>3. Lalu Paste</p> 	<p>4. Sehingga menjadi :</p> 
<p>5. Perhatikan Properties :</p> 	

3) Mengakses item pada Option Button :

```
Private Sub Command1_Click()
    For i = 0 To 1
        If option1(i).value = True Then
            MsgBox option1(i).caption
        End If
    Next i
End Sub
```

Contoh Program :



## b. Check Box

Sebuah kontrol pemilihan yang berfungsi hampir sama dengan option button. Hanya saja bedanya pada checkbox ini pilihan bisa dipilih lebih dari satu pilihan.



### 1) Properti Checkbox

Propertinya hampir sama dengan yang ada pada option button, namun yang terpenting adalah :

Properti	Keterangan
Value	Menentukan nilai dari item checkbox yang secara default dipilih pada saat aplikasi dijalankan. Nilai-nilai ini sbb:

	0-Uncheck : tidak dipilih 1-Check : dipilih 2-Grayed : menampilkan pilihan yang tidak bisa dipilih oleh user.
Style	Untuk menentukan jenis dari check box. 0-Standar, 1-Graphical

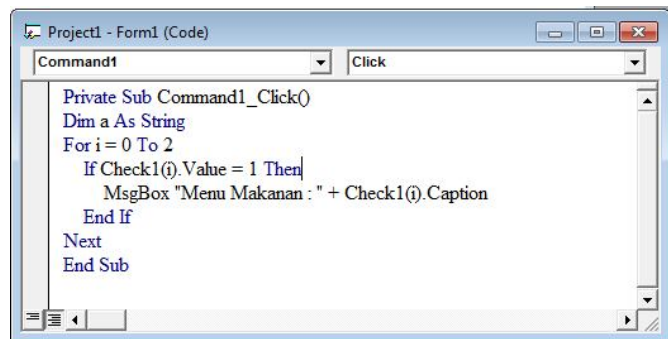
2) Mengakses item pada Check Box Button :

```

Private Sub Command1_Click()
  For i = 0 To 3
    If check(i).value = 0 Then
      MsgBox check1(i).caption
    End If
  Next i
End Sub

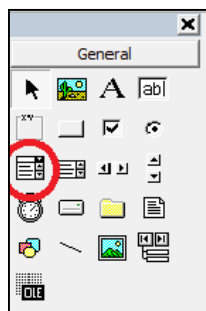
```

Contoh Program :

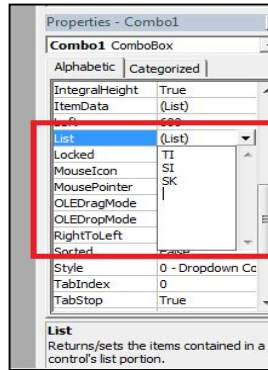
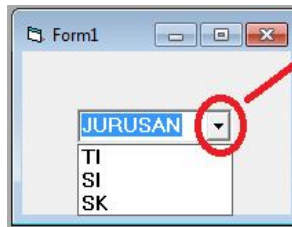
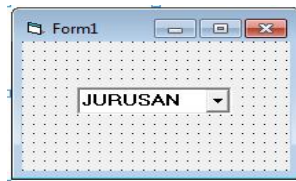


**c. Combo Box**

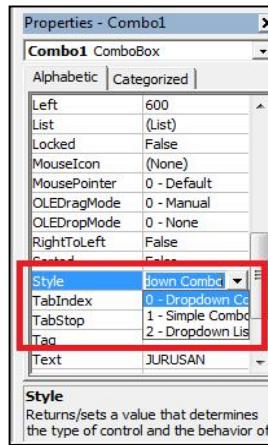
Obyek combo box digunakan sebagai obyek untuk memberikan inputan terhadap program, dengan memberikan beberapa alternatif pilihan yang dapat di tampilkan bila di klik down button-nya.



Combo box sebelum dijalankan: Combo box saat dijalankan, list pilihan tampil



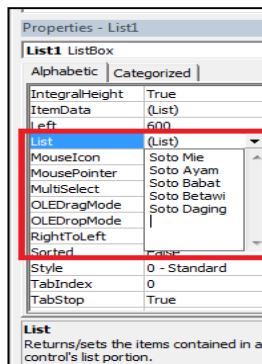
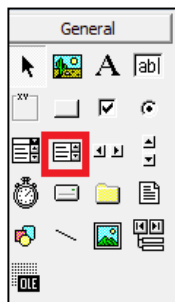
Properti List untuk memasukkan pilihan yang akan ditampilkan.



- A. 0-DropDown Combo :** Combo box akan menampilkan pilihan bila drop button di Click, dan text box dapat di entri, sehingga dapat menerima masukan teks dari keyboard
- B. Simple Combo :** Combo box tidak menampilkan alternatif pilihan, sehingga tidak beda dengan text box
- C. DropDown List :** Combo box akan menampilkan pilihan bila drop button di Click, namun text box tidak dapat di entri, sehingga tidak dapat menerima masukan teks dari keyboard

#### d. ListBox

1) Obyek List Box digunakan sebagai obyek untuk memberikn inputan terhadap program, dengan memberikan beberapa alternatif pilihan yang di tampilkan pada daftar item.

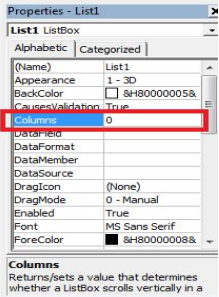
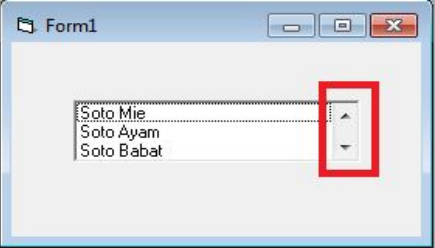
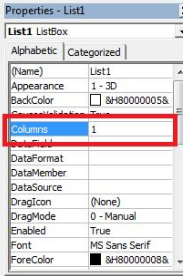
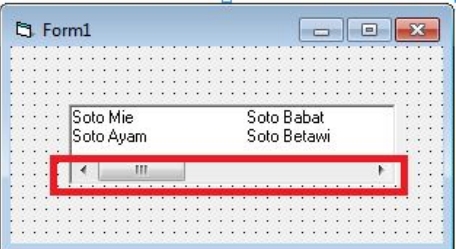


Properti List untuk memasukkan pilihan yang akan ditampilkan.

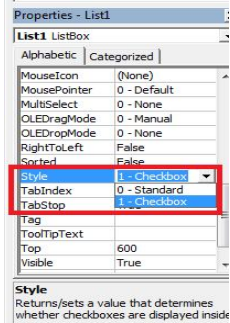
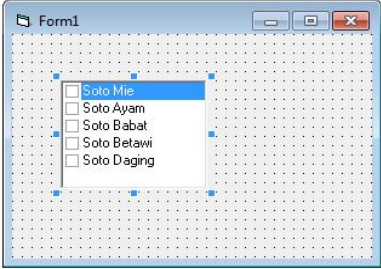
## 2) Pengaturan Columns

Object ListBox dapat menggunakan beberapa Kolom. Untuk Mengaturnya dengan mengubah atribut Columns.

Bila 0 maka tidak ada kolom, Jika 1 akan terdiri dari 1 kolom, artinya bisa di Scroll ke kiri dan ke kanan

<p>Pengaturan properti "Columns" = 0.</p> 	<p>Tampilan 1 kolom dengan menggunakan scrollbar</p> 
<p>Pengaturan properti "Columns" = 1.</p> 	<p>Tampilan 2 kolom dengan menggunakan scrollbar</p> 

## 3) Pengaturan Style pada List Box

<p>Style pada List Box</p> 	<p>Tampilan saat Style diganti dengan "1-Checkbox"</p> 
--	---

- 4) Pengisian item pada listBox (dan juga Combo Box) dapat terdiri dari dua cara
- Dari menu Properti, yaitu dengan mengisi atribut list
  - Dari program, yaitu dengan memanfaatkan fungsi Form\_load()
  - Untuk mengaktifkan fungsi Form\_load(), dengan cara double click pada form.

```
Private Sub Form_Load()  
    listMenu.AddItem ("Soto Mie")  
    listMenu.AddItem ("Soto Ayam")  
    listMenu.AddItem ("Soto Babat")  
    listMenu.AddItem ("Soto Betawi")  
    listMenu.AddItem ("Soto Daging ")  
End Sub
```

- 5) Mengakses item pada ListBox :

```
Private Sub Command1_Click()  
    For i = 0 To 5  
        If listMenu.Selected(i) Then  
            MsgBox listMenu.List(i)  
        End If  
    Next i  
End Sub
```

#### e. Object Ber-Array

- 1) Sebuah kontrol dapat dikopi, cara mengkopi ini sangat berguna jika kita membutuhkan kontrol yang sama tanpa perlu lagi harus membuatnya berkali-kali. Tetapi jika kita mengkopi sebuah kontrol maka visual basic akan memberikan pilihan untuk menciptakan sebuah kontrol array.
- 2) Kontrol array adalah sekelompok kontrol yang memiliki nama yang sama. Untuk membedakannya digunakan bilangan indeks yang dimulai dari 0 (nol).

#### **Contoh :**

Kontrol perintah ke 1 akan bernama : Command1(0)  
Kontrol perintah ke 2 akan bernama : Command1(1)  
Kontrol perintah ke 3 akan bernama : Command1(2)

- 3) Begitu juga bila ingin menentukan properti yang berbeda kita juga harus menggunakan indeks untuk menentukan identitas sebuah kontrol,

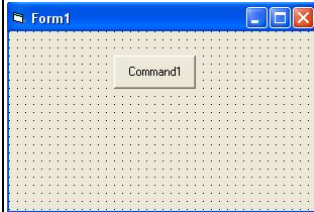
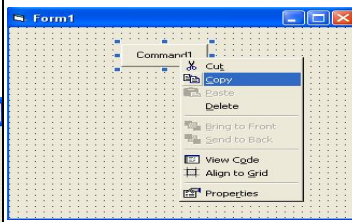
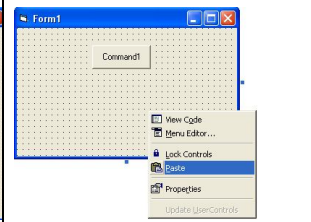
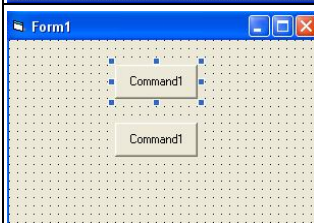
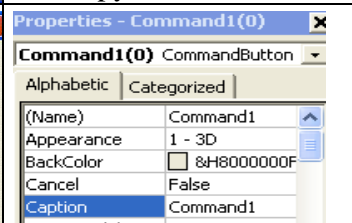
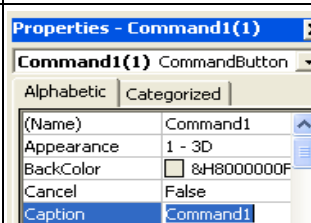
**Contoh:**

Command1(0).Caption = "OK"

Command1(1).Caption = "Cancel"

Command1(2).Caption = "Exit"

**Cara membuat objek ber-Array**

<p>1) Siapkan objek yang akan dibuat array</p> 	<p>2) Klik kanan, lalu "Copy":</p> 	<p>3) Kemudian "Paste"</p> 
<p>4) Terdapat objek dengan nama sama</p> 	<p>5) Perhatikan name pada properties</p> 	<p>6) Perhatikan name pada properties</p> 

- 4) Penulisan Prosedur event (kode Program), penggunaan nama kontrol ini juga berbeda. Contoh sbb:

Untuk kontrol yang bukan array :

```
Private Sub Command1_click ()
.....
End Sub
```

Untuk kontrol dengan array :

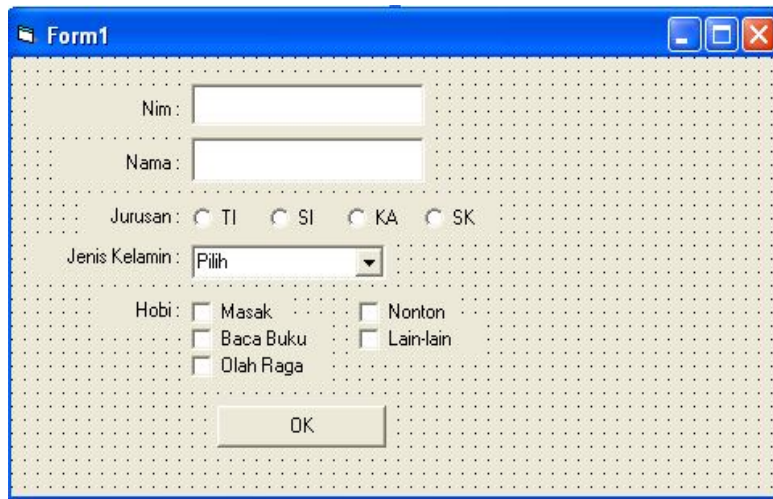
```
Private Sub Command1_click (Index As Integer)
.....
End Sub
```



## V. Bahan Praktikum

### Praktikum 1

1. Buat project baru dengan memilih Standar EXE pada New Project
2. Isikan pada objek Form tersebut beberapa objek seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini



The screenshot shows a Windows Form titled "Form1" with a standard Windows XP-style title bar. The form contains the following elements:

- A text box labeled "Nim:"
- A text box labeled "Nama:"
- Radio buttons for "Jurusan" with options: TI, SI, KA, SK.
- A dropdown menu for "Jenis Kelamin" with "Pilih" selected.
- Checkboxes for "Hobi" with options: Masak, Nonton, Baca Buku, Lain-lain, and Olah Raga.
- An "OK" button at the bottom.

3. Atur properti dari masing-masing objek diatas seperti pada tabel dibawah ini:

<b>Nama Objek</b>	<b>Properti</b>	<b>Nilai</b>
Form1	Name Caption	Form1 Form1
Label1	Name Caption Font	Label1 Nim : Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Label2	Name Caption Font	Label2 Nama : Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Label3	Name Caption Font	Label3 Jurusan : Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Label4	Name caption Font	Label4 Jenis Kelamin Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8

Label5	Name Caption Font	Label5 Hobi Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Text1	Name	Text1
Text2	Name	Text2
Option1	Name Caption	Option1 TI
Option1	Name Caption	Option1 SI
Option1	Name Caption	Option1 KA
Option1	Name Caption	Option1 SK
Combo1	Name Text List	Combo1 Pilih Laki-laki perempuan
Check1	Name caption	Check1 masak
Check1	Name caption	Check1 Baca buku
Check1	Name caption	Check1 Olah raga
Check1	Name caption	Check1 Nonton
Check1	Name caption	Check1 Lain-lain
Command1	Nama Caption	Command1 OK

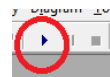
4. Tulis perintah dibawah ini pada code window

```

Project1 - form1 (Code)
Command1 Click
Dim ket As String
ket = "Nim:" & text1.Text & Chr(13)
ket = ket & "Nama:" & text2.Text & Chr(13)
For i = 0 To 3
If Option1(i).Value = True Then
ket = ket & "Jurusan:" & Option1(i).Caption & Chr(13)
End If
Next
ket = ket & "Jenis Kelamin:" & Combo1.Text & Chr(13)
ket = ket & "Hobi:" & Chr(13)
For i = 0 To 4
If Check1(i) = 1 Then
ket = ket & Check1(i).Caption & Chr(13)
End If
Next
MsgBox ket, "Data Mahasiswa"

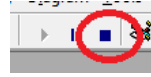
pesan = MsgBox("apakah data mau ditampilkan lagi??", vbOKCancel, "alert!")
If pesan = vbOK Then
form1.Show
Else
Unload Me
End If
End Sub

```

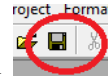


5. Jalankan Program dengan meng klik tombol

Hentikan Program dengan mengklik tombol



6. Simpan program dengan mengklik tombol

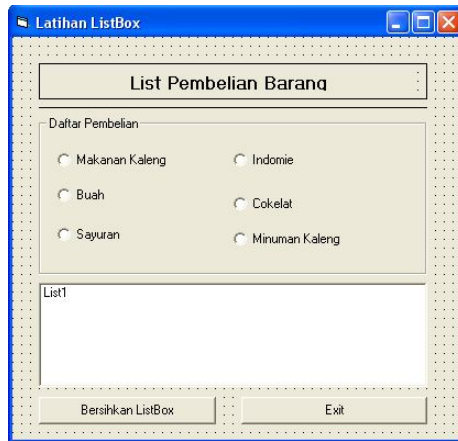


Simpan form dengan nama “*frmDataMhs*”

Simpan project dengan nama “*DataMhs*”

## Praktikum 2

1. Buatlah tampilan sebagai berikut:



2. Atur properti sebagai berikut :

Nama Objek	Properti	Nilai
Form1	Name Caption	Form1 Latihan ListBox
Label1	Name Caption Font	Label1 List Pembelian Barang Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 24
Frame1	Name Caption Font	Frame 1 Daftar Pembelian Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Option1	Name Caption Font	optbrg Makanan Kaleng Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Option1(copy)	Name Caption Font	optbrg Buah Font : Ms Sans Serif Font Style : regular

		Size : 8
Option1(copy)	Name Caption Font	optbrg Sayuran Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Option1(copy)	Name Caption Font	optbrg Indomie Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Option1(copy)	Name Caption Font	optbrg Cokelat Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
Option1(copy)	Name Caption Font	optbrg Minuman Kaleng Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Size : 8
List	Name	List1
Command1	Name Caption	Cmdclear Bersihkan ListBox
Command1	Nama Caption	Cmdexit Exit

3. Ketik program berikut:

```

Project1 - Form1 (Code)
cmdClear Click
Private Sub cmdClear_Click()
List1.Clear
End Sub

Private Sub cmdExit_Click()
Unload Me
End Sub

Private Sub optbrg_Click(Index As Integer)
For i = 0 To 5
If optbrg(i).Value = True Then
List1.AddItem optbrg(i).Caption
End If
Next
End Sub

```

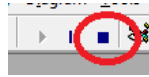
4. Jalankan Program dengan meng klik tombol



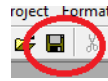
Inputkan program, contoh :

Klik tombol “Cetak”, akan muncul sebagai berikut :

Hentikan Program dengan mengklik tombol



5. Simpan program dengan mengklik tombol



Simpan form dengan nama “*frmOptBeli*”

Simpan project dengan nama “*OptBeli*”

## Perintah

### Tugas 1

1. Buat project baru dengan memilih Standar EXE pada New Project
2. Isikan pada objek Form tersebut beberapa objek seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini

3. Atur properti dari masing-masing objek diatas!
4. Ketentuan :
  - Data yang diinput adalah Judul Buku, Jumlah Beli dan Jenis Buku.
  - Jenis Buku ada 2, yakni : Fiksi dan Non Fiksi.
  - Saat tombol *Hitung* di klik maka akan muncul harga, total, diskon dan total bayar.

Rumusan :

Jika jenis buku adalah *fiksi* maka harga buku adalah 20000

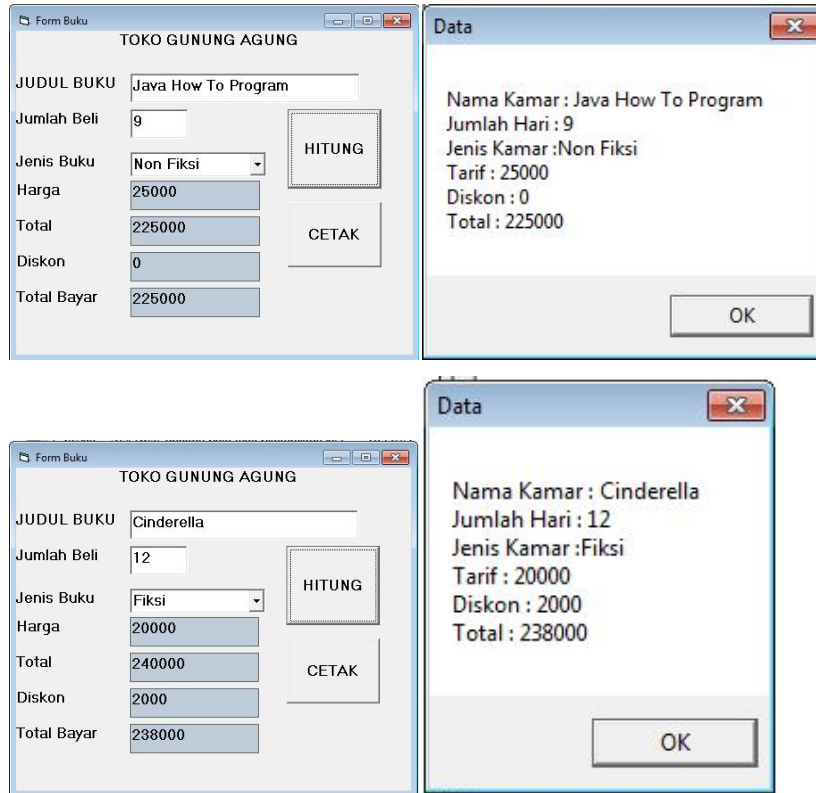
Jika jenis buku adalah non *fiksi* maka harga buku adalah 25000

Jika jumlah beli diatas 10 maka akan mendapat diskon 10% dari harga buku.

Total = jumlah beli \* harga

Total bayar = total - diskon

5. Tampilan program adalah sebagai berikut :



6. Simpan program anda kedalam disket atau login anda masing-masing.

**Nama project : frmTokoBuku**

**Nama Form : TokoBuku**

7. Buat juga dengan program diatas menggunakan inputbox untuk input Judul Buku, Jumlah Beli dan Jenis Buku. Kemudian tampilkan dengan menggunakan message box seperti output diatas.