

BAB VI

Pengenalan Komponen-Komponen (*object*) pada VB Lanjutan

I. Tujuan Praktikum

- 1) Mahasiswa memahami komponen-komponen yang ada di VB (lanjutan)
- 2) Mahasiswa dapat menjelaskan komponen-komponen yang ada di VB serta pengaturan property dari masing-masing komponen (lanjutan).

II. Bahan & Alat

Presentasi, LCD, Modul

III. Metode yang digunakan

Menjelaskan konsep, Studi Kasus, Praktikum dan diskusi

IV. Landasan Teori

a. Drive List Box :::

Berfungsi untuk menampilkan daftar drive pada komputer anda

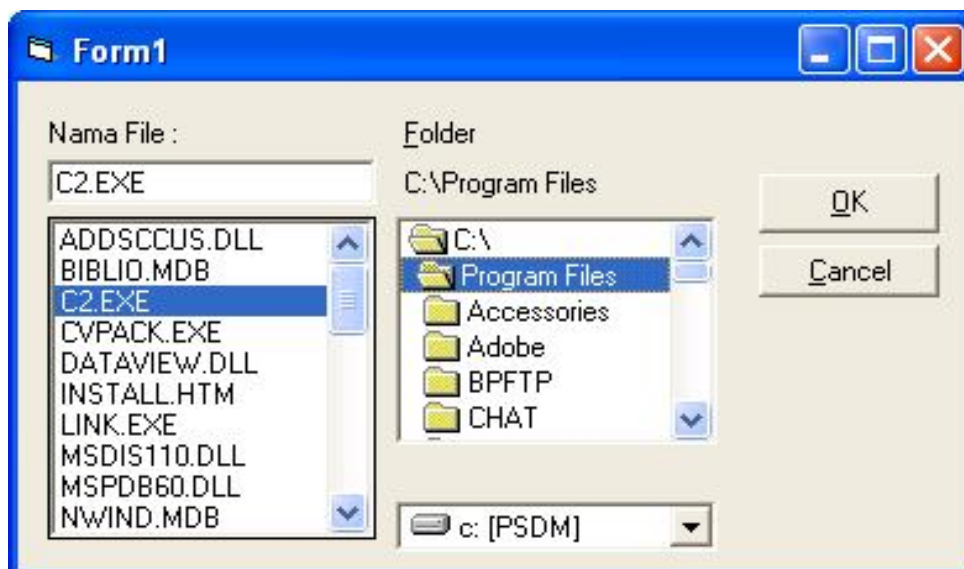
b. Directory List Box :::

Untuk menampilkan daftar direktori atau folder yang terdapat pada setiap drive

c. File List Box :::

Untuk menampilkan daftar file yang terdapat pada suatu direktori.

Contoh seperti gambar dibawah ini :



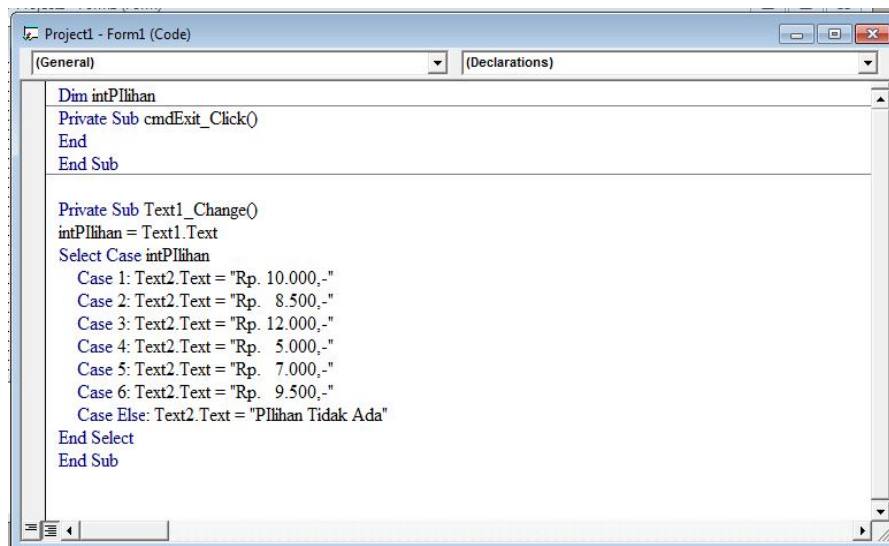
V. Bahan Praktikum

Latihan 1

1. Buat project baru dengan memilih Standar EXE pada New Project



2. Ketik baris program berikut :



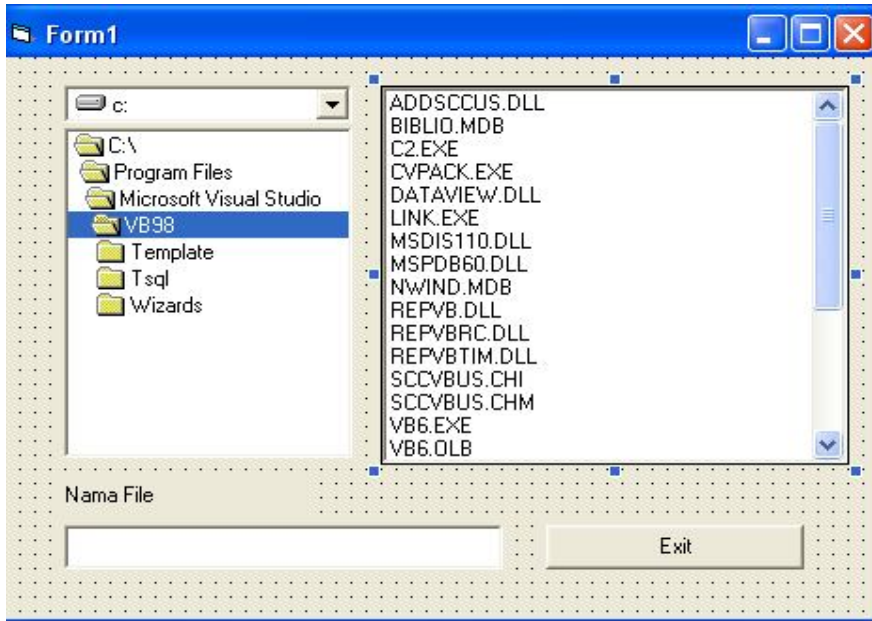
```
Dim intPilihan
Private Sub cmdExit_Click()
End
End Sub

Private Sub Text1_Change()
intPilihan = Text1.Text
Select Case intPilihan
Case 1: Text2.Text = "Rp. 10.000,-"
Case 2: Text2.Text = "Rp. 8.500,-"
Case 3: Text2.Text = "Rp. 12.000,-"
Case 4: Text2.Text = "Rp. 5.000,-"
Case 5: Text2.Text = "Rp. 7.000,-"
Case 6: Text2.Text = "Rp. 9.500,-"
Case Else: Text2.Text = "Pilihan Tidak Ada"
End Select
End Sub
```

3. Simpan project dan form dengan Nama "Menu"

Latihan 2

1. Buat project baru dengan memilih Standar EXE pada New Project
2. Isikan pada objek Form tersebut beberapa objek seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini



3. Atur properti dari masing-masing objek diatas seperti pada tabel dibawah ini:

Nama Objek	Properti	Nilai
Form1	Name	Form1
	Caption	Form1
Label1	Name	Label1
	Caption	Nama File
	Font	Font : Ms Sans Serif Font Style : regular Sie : 8
DirListBox	Name	Drive 1
drivelistbox	Name	Drive1
FileListBox	Name	File1
TextBox	Name	Text1
	Text	(kosong)
List	Name	List1
Commandbutton	Name	Cmdexit
	Caption	Exit

4. Ketiklah kode program dibawah ini pada code window

```
Dim namafile As String
Private Sub cmdexit_Click()
End
End Sub

Private Sub Dir1_Change()
'ubah direktori, set lokasi file
File1.Path = Dir1.Path
End Sub

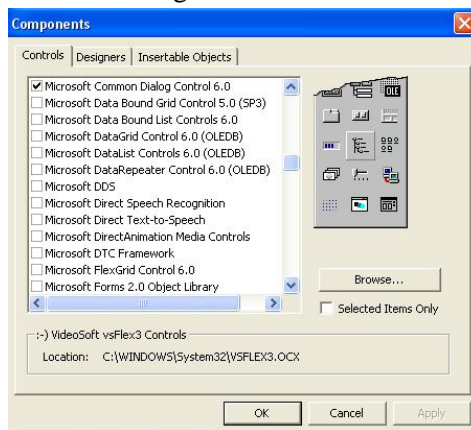
Private Sub Drive1_Change()
'ubah drive, set lokasi direktori
Dir1.Path = Drive1.Drive
End Sub

Private Sub File1_Click()
If (Right(File1.Path, 1) = "\") Then
namafile = File1.Path + File1.FileName
Else
namafile = File1.Path + "\" + File1.FileName
End If
txtnmfile.Text = namafile
End Sub
```

5. Simpan form dan projek dengan nama **Lat6.3**, lalu jalankan program.

Latihan 3

1. Buat project baru dengan memilih Standar EXE pada New Project
2. Sebelum mengisi objek Form dengan beberapa objek
Tambahkan dulu kontrol Microsoft Common Dialog Control 6.0 ke toolbox. Caranya pilih salah satu berikut ini:
 - Klik menu **Project > Components** atau
 - Tekan kombinasi tombol **Ctrl+T** atau
 - Cursor mouse diletakkan di toolbox kemudian klik mouse kanan, lalu pada menu popup yang muncul klik **Components**
 - Pada kotak dialog components yang muncul klik kotak periksa di sebelah kiri nama kontrol Microsoft Common Dialog Control 6.0. Klik OK. Lihat Gambar dibawah



- Isikan pada objek Form tersebut beberapa objek seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini



- Atur properti dari masing-masing objek diatas seperti pada tabel dibawah ini:

Nama Objek	Properti	Nilai
Form1	Name Caption	Form1 Latihan Membuat Gambar
PictureBox	Name	Picture1
CommonDialog	Name	CommonDialog1
Commandbutton	Name Caption	Cmdexit Exit

- Ketiklah kode program dibawah ini pada code window

```

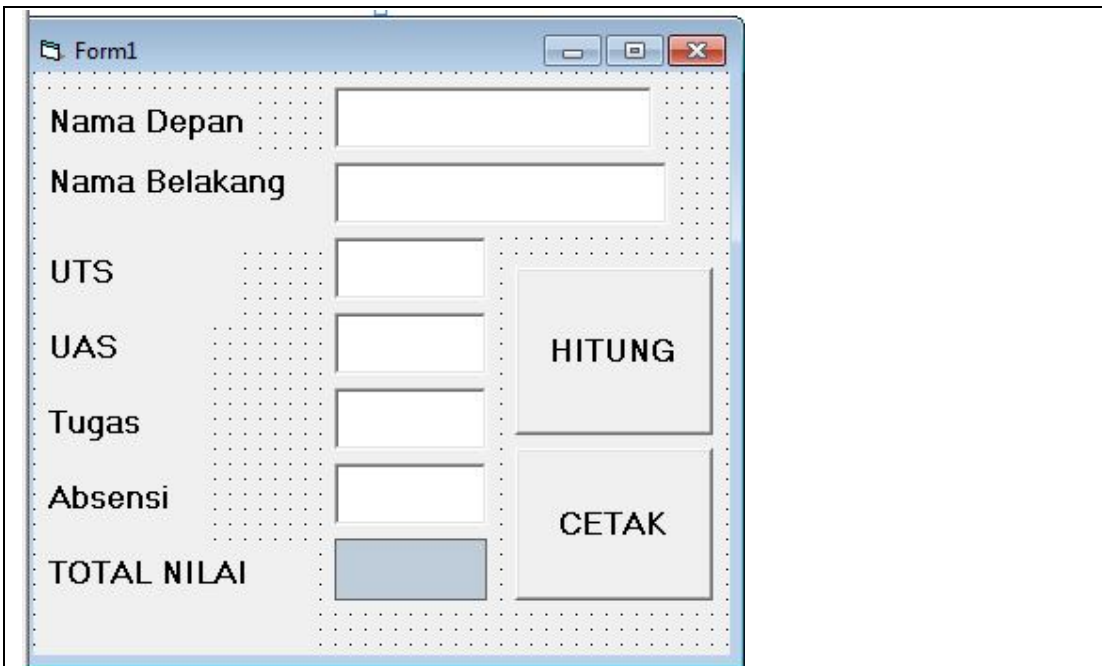
Private Sub Command1_Click()
CommonDialog1.DialogTitle = "Pilih Gambar Yang Diinginkan"
CommonDialog1.Filter = "JPG files|*.JPG|BMP files|*.BMP|GIF
files|*.BMP|GIF files|*.GIF|all files|*.*"
CommonDialog1.ShowOpen
Picture1.Picture = LoadPicture(CommonDialog1.FileName)
End Sub

```

- Simpan form dan projek dengan nama **Lat 6.4**, lalu jalankan program.

Perintah :

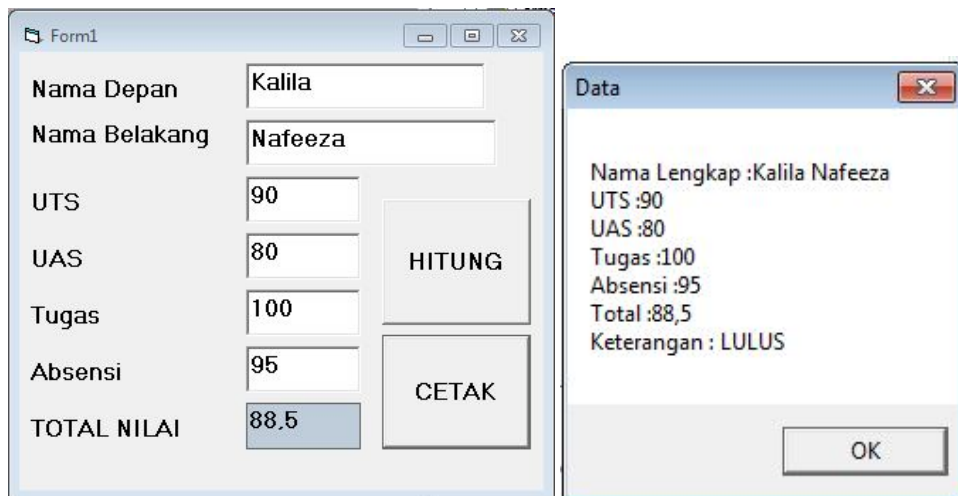
Buatlah tampilan berikut :



Nilai akan muncul saat tombol Hitung di klik. Berikut ini rumusannya :

$$\text{Nilai} = (0.3 * \text{UTS}) + (0.4 * \text{UAS}) + (0.2 * \text{Tugas}) + (0.1 * \text{Absensi})$$

Pada saat tombol cetak di klik maka akan muncul tampilan berikut :



Keterangan :

Jika Total Nilai > 60 maka keterangan : **LULUS**

Jika Total Nilai < 60 maka keterangan : **TIDAK LULUS**